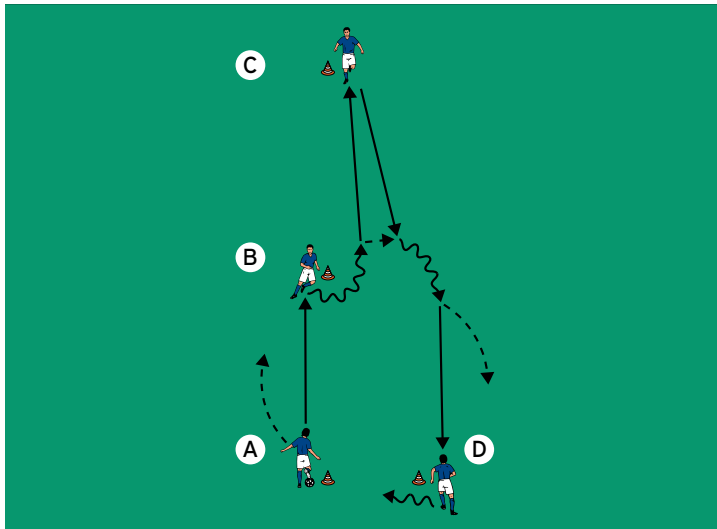


THEMA: PASSEN



**DREH-MOMENT**

**ORGANISATION**

- ▶ Einen Pass-Parcours gemäß Abbildung errichten
- ▶ Die Spieler auf die Positionen verteilen

**ABLAUF**

- ▶ A passt flach zu B, der das Zuspiel kontrolliert, sich mit Ball am Fuß dreht und anschließend zu C weiterleitet.
- ▶ C lässt möglichst direkt klatschen, der nach der An- und Mitnahme zu D passt.
- ▶ D dribbelt zum nächsten Hütchen, passt zu B usw.
- ▶ A, B und D tauschen jeweils die Positionen.
- ▶ C verbleibt für mehrere Aktionen auf der Position.

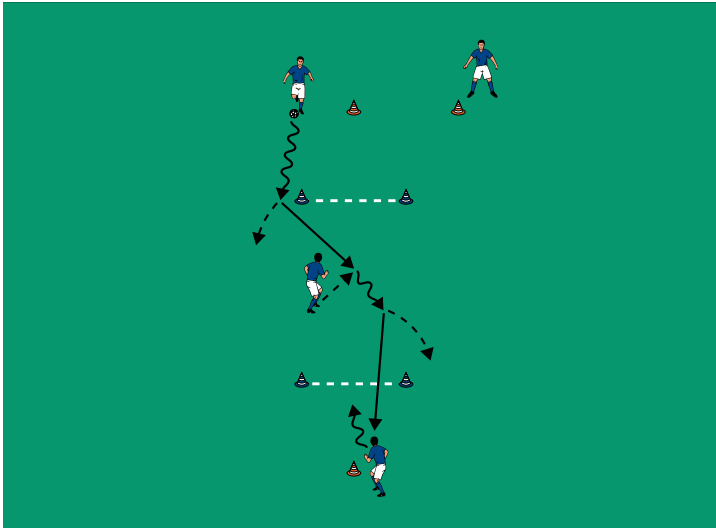
**VARIATIONEN**

- ▶ Nur mit rechts/links passen.
- ▶ Mit maximal 2 Kontakten passen.
- ▶ Erschweren: A und C spielen nur direkt.
- ▶ Erleichtern: Das Hütchen von B versetzt aufstellen. Die offene Spielstellung erleichtert die An- und Mitnahme.

**TIPPS UND KORREKTUREN**

- ▶ B führt die Drehungen zu unterschiedlichen Richtungen aus. Dabei soll er durch eine offene, leicht schräge Grundposition anzeigen, in welchen Fuß er den Pass gespielt haben möchte.
- ▶ Die Spieler C nach 2 Minuten tauschen.
- ▶ Auf ein kontrolliertes Passspiel achten.
- ▶ Vor dem Zuspiel stets Blickkontakt mit dem Passempfänger aufbauen.

## THEMA: PASSEN



### HÜTCHENTOR-PASSEN

#### ORGANISATION

- ▶ 2 Hütchentore und 3 Starthütchen errichten
- ▶ 1 Spieler zwischen den Hütchentoren postieren
- ▶ Die übrigen Spieler an den Hütchen verteilen, wobei der vordere Spieler am doppelten Starthütchen 1 Ball hat

#### ABLAUF

- ▶ Der Ballbesitzer passt durch das Hütchentor zum Mitspieler zwischen den Hütchentoren.
- ▶ Der Passempfänger nimmt an und mit und passt durch das nächste Hütchentor zum Spieler gegenüber.
- ▶ Jeder Spieler läuft seinem Abspiel nach.

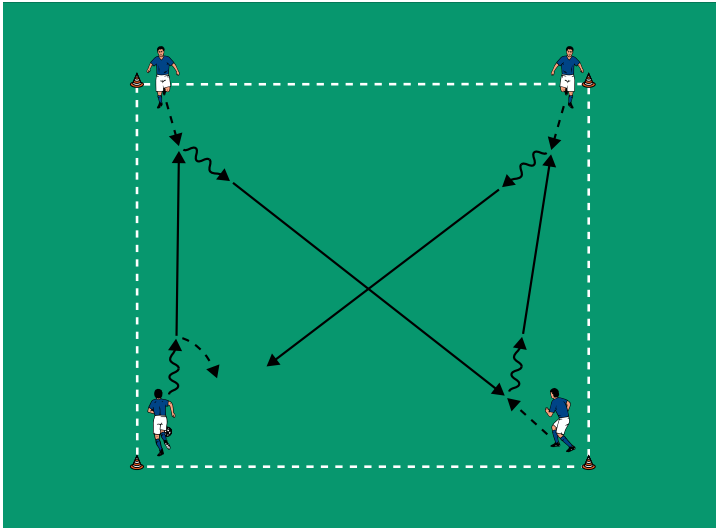
#### VARIATIONEN

- ▶ Erschweren: Mit maximal 2 Kontakten agieren.
- ▶ Erleichtern: Die Hütchentore vergrößern.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jeden Pass durch ein Hütchentor spielen und nach dem Pass das Hütchentor umlaufen.
- ▶ Verfehlt ein Pass ein Hütchentor, direkt zum Spieler zurückspielen, sodass er erneut passen kann.
- ▶ Die Hütchentore immer weiter verkleinern und so ein noch genaueres Passspiel fordern.

## THEMA: PASSEN



### VIERECKS-PASSEN

#### ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 20 Meter großes Feld markieren
- ▶ Die Spieler an den Hütchen verteilen
- ▶ Ein Spieler hat 1 Ball

#### ABLAUF

- ▶ Der Ballbesitzer passt zum Spieler am gegenüberliegenden Hütchen.
- ▶ Der Passempfänger leitet diagonal weiter.
- ▶ Der nächste Spieler passt wieder entlang der Seitenlinie zum gegenüberliegenden Hütchen usw.

#### VARIATIONEN

- ▶ Erschweren: Mit 2 Bällen gleichzeitig spielen.
- ▶ Erleichtern: Einen beliebigen Mitspieler anspielen.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler sollen immer aus der Bewegung heraus sicher mit 2 Kontakten agieren (annehmen, passen).
- ▶ Innerhalb des markierten Feldes spielen.
- ▶ Nur bei Blickkontakt zum jeweils nächsten Spieler zuspielen.